ジュニア

推奨 スタート時 **4〜5歳**

ジュニアコース 年間の教材ラインナップ

どんなことでもおもしろそう！と思えるこの時期に。「知的好奇心」と「自信」を育む教材。

まずはアプリとキットを使って手を動かし、
考えるのを楽しむことから始めます。
パズル・アート・理科実験などにひととおり触れ、
知的好奇心を刺激。成功体験をたくさん積んで、自信と意欲を育もう！

- **S Science サイエンス** — 現象への好奇心 / 探究心
- **T Technology テクノロジー** — 問題解決力 / 創造力
- **E Engineering エンジニアリング** — 課題発見力 / 論理的思考力
- **A Art アート** — 発想力 / 感性
- **M Mathematics 算数・数学** — 論理性 / 数的処理力 / 空間・平面認識力

キット じっくり取り組むトイ教材 アプリ連携

1・2ヶ月目 カラコロキューブ

A M 立体実験
16個のカラフルな立方体で
空間認識力を磨く。

3ヶ月目 ペーパーラボ

A M ペーパー実験
紙を「折る」ことで
創作や謎解きに挑戦。

4・5ヶ月目 シェイピー

A M 図形創作
対称な図形のピースで
図形センスを磨く。

6・7ヶ月目 ザ・アニメーション

T A アニメーション制作
アプリを使ってアニメーションの
原理を体感。

8ヶ月目 まじかるミラーハウス

S ミラー実験
「鏡」を使って光の現象に触れる。

9ヶ月目 テープフェスティバル

A テープ創作
マスキングテープで創作に挑戦。

10・11ヶ月目 コネクルット

E A M 立体ピース創作
自在な回転が可能な
「JOIZ®（ジョイズ）」で、創造力を培う。

12ヶ月目 イロイロファクトリー

S セロファン実験
セロファンとライトで色と光の
実験に挑戦。

キット教材

	1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th	11th	12th
じっくり取り組むトイ教材	カラコロキューブ		ペーパーラボ	シェイピー		ザ・アニメーション		まじかるミラーハウス	テープフェスティバル	コネクルット	コネクルット	イロイロファクトリー
気軽に取り組むトイ教材	ペタリーとたんけんのとびら	ペタリーとたんけんのとびら	ペタリーとたんけんのとびら	ビッグペーパー	ビッグペーパー	ばず〜るレストラン	ばず〜るレストラン	フライングラボ	フライングラボ	かさねてクリア	かさねてクリア	ビッグペーパー
ハテニャンのパズルノート M 思考力ワークブック	試行錯誤	平面認識	試行錯誤	平面認識	試行錯誤	試行錯誤	試行錯誤	平面認識	論理	平面認識	数的処理	平面認識

アプリ教材

	1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th	11th	12th
テクロンとひみつのけんきゅうじょ S 物理実験	風1		水1		発掘1		熱1		光3		ひもの力1	
まねっこトレジャーハント S 生物の特徴		動物の特徴1		動物の特徴2		動物の特徴3		動物の特徴4		動物の特徴5		
ナゾロボ S 仮説思考								仮説思考1		仮説思考2		仮説思考3
コードアドベンチャー T プログラミング基礎	テーマ 1ヶ月目 順次処理 2ヶ月目 繰り返し 3ヶ月目 変数 4ヶ月目 条件分岐 6ヶ月目 メッセージ 8ヶ月目 関数 10ヶ月目 発展問題											
くるまのズーミー T プログラミング的思考		課題解決ベーシック1		課題解決ベーシック2							課題解決ベーシック3	
ツナゲル・ラボラトリー E 構造設計						風		雨		支える		持ち上げる
まぜまぜパレット A 色彩感覚	初夏の色彩		梅雨の色彩			冬の色彩	春の色彩		秋の色彩			冬の色彩
そっくりさがし A 抽象化・多角的視点				共通点探し1			共通点探し2			共通点探し3		
ずんちゃかシーケンズ A サウンド編集・創作					森の音			氷の世界の音			ずんちゃか祭り	
ジュニアランド M 思考力入門	易しい思考力問題で、操作性を習得するとともに他教材への導入を背中押しすることを目的としています。1、2、3、5、7、9ヶ月目に登場します。											
シンクシンクプラス M 思考力基礎	毎日3つの問題に挑戦できます。月替わりの問題約20種類は、分野のバランスを考慮しつつ毎月更新されていきます。											
パペロンプラス M 思考力応用	試行錯誤	試行錯誤	平面認識	平面認識	平面認識	試行錯誤	試行錯誤	平面認識	平面認識	試行錯誤	論理	試行錯誤
アトラニアス M 数理思考文章題									数理思考文章題1		数理思考文章題2	数理思考文章題3
たいせん！ボードゲーム M 戦略ボードゲーム	他者理解	他者理解	思考力	決断力	論理	論理	決断力	状況把握能力	他者理解	他者理解	思考力	決断力
みんなで！シリーズ M オンライン協力パズル	5月、9月、1月にリアルタイムでのオンラインイベントを実施します。											
ARコンテンツ 思考力基礎		オマケかくれんぼ										

キット 気軽に取り組むトイ教材

1・2・3ヶ月目 ペタリーとたんけんのとびら

M シールパズルキット

4・5・12ヶ月目 ビッグペーパー

M 巨大パズルペーパー

6・7ヶ月目 ばず〜るレストラン

M 数理パズルキット

8・9ヶ月目 フライングラボ

S 飛行体制作キット

10・11ヶ月目 かさねてクリア

M クリアシート図形教材

アプリ アプリ教材 毎月約10種類のバラエティ豊かなSTEAM教材をお届けします。



ジュニアランド
M 思考力入門
タブレット操作の導入教材。直感的にルール理解ができる思考力問題で、タップやドラッグなどの基本操作や思考の基礎が身につきます。



Think! Think! プラス
M 思考力基礎
迷路やパズルから、中学受験算数にもつながる空間認識力が育つ問題まで、5分野（空間認識、平面認識、試行錯誤、論理、数的処理）から毎月バランス良く厳選された思考力問題に、1日3回挑戦できます。



コードアドベンチャー
T プログラミング基礎
コードに応じてキャラクターの動きがどう変わるかを通して、プログラミングの基礎に親しみます。



まぜまぜパレット
A 色彩感覚
赤青黄黒白を組み合わせて様々な色を創り出す教材です。色を混ぜ合わせた時の繊細な違いを発見する視点を養うことで、感性を育みます。

※たいせん！ボードゲームのスケジュールは、入会月によって異なります。本資料は、4月開始を例に記載しています。※画像はイメージです。教材は予告なく変更する可能性があります。